



LICENCE PROFESSIONNELLE INFOGRAPHIE 3D TEMPS RÉEL



LES ATOUTS DE LA FORMATION

- organisateur des Emotional Games Awards
- une implantation au coeur de Laval, capitale européenne de la réalité virtuelle et pôle labellisé French Tech
- une forte implication des professionnels dans l'enseignement
- des partenariats entreprises en France et à l'international : Crescent HD (Tokyo), Thalès Réalité Virtuelle, SNCF Design, Graphics eMotion (Montréal), Cyanide, Ubisoft...
- une progression pédagogique centrée sur la réalisation d'un projet professionnel présenté à Laval Virtual
- un stage longue durée en France ou à l'étranger (Japon, Canada, USA, Europe du nord...)
- nombreuses récompenses décernées aux étudiants pour leurs projets (1er et 2e prix au IVRC - Laval Virtual, Prix du graphisme, Prix de l'Initiative du Crédit Agricole...)

La 3D temps réel est la technique utilisée dans les jeux vidéo, la réalité virtuelle et la réalité augmentée. Elle permet de voyager dans un espace virtuel 3D, de manipuler des objets et d'interagir avec des personnages. Son utilisation se développe de plus en plus tant pour des applications ludiques que pour la formation, la conception industrielle, la muséographie, la promotion, etc...

OBJECTIFS DE LA FORMATION

La licence professionnelle Infographie 3D temps réel permet aux étudiants de se spécialiser en 1 an dans la conception et la réalisation d'environnements virtuels, de manière à être immédiatement opérationnel.

Les objectifs de la licence professionnelle sont :

- de réaliser des environnements et des personnages 3D adaptés au temps réel
- d'apprendre à concevoir des scénarios interactifs
- de s'intégrer à un projet pluridisciplinaire et de contribuer à la gestion de projet.

Avec le soutien de :



membre du



Une formation de



LA FORMATION

670 h de formation
595 h de stage professionnel

- Jeu vidéo et réalité virtuelle
- Infographie 3D temps réel
- Animation temps réel
- Motion Capture
- Modélisation (Maya, 3DS Max, ZBrush)
- Droit du multimédia
- Gestion
- Scénarisation
- Gestion de projet
- Projet tutoré
- Culture artistique et numérique
- Informatique
- Anglais

QUE SONT-ILS DEVENUS ?

■ **Clément**, infographiste 3D chez Polymorph
«J'aime pouvoir gagner ma vie en racontant des histoires que les gens puissent admirer. La licence pro permet de maîtriser les techniques de la 3D temps réel : faire de belles choses graphiquement en s'assurant que l'ordinateur ne soit pas surchargé».

■ **Sylvain**, infographiste 3D chez Rockstar Games
«Je crée des décors 3D pour le jeu vidéo. C'est un travail graphiquement très varié. Rigueur, autonomie et créativité sont les maîtres mots dans ce domaine. Le jeu vidéo est un travail d'équipe. Il faut un bon relationnel.»

■ **Claire**, graphiste pour le jeu vidéo
«Pour être directeur artistique et lead graphiste, il faut être polyvalent et persévérant».

ADMISSION ET CONDITIONS D'ACCÈS

Admission sur dossier, épreuves écrites (test de culture générale, analyse de communication visuelle, épreuve plastique sur photoshop) et entretien.
Candidature en ligne dès janvier (participation aux frais de dossier : 40 €) sur laval.uco.fr.

Prérequis : être titulaire d'un Bac +2 et faire preuve de compétences professionnelles en infographie.

Possibilité d'admission par validation des acquis professionnels.

Le jury précise si l'étudiant admis doit suivre ou non le séminaire 3D en amont de la licence professionnelle.

RÉUSSITE À L'EXAMEN

100 % de réussite en 2018

CALENDRIER

du 09 septembre 2019 à début juillet 2020
Séminaire 3D du 02 au 06 septembre 2019

VALIDATION

Licence professionnelle Techniques et activités de l'image et du son, spécialité Infographie 3D temps réel en convention avec Le Mans Université.

FRAIS DE FORMATION

Droits d'inscription et frais de scolarité en fonction des revenus des parents : de 4 911 € à 7 200 €.
Séminaire 3D : 300 €

La formation ouvre droit aux bourses de l'enseignement supérieur.

PORTES OUVERTES

15 décembre 2018 et 02 février 2019 de 9h à 17h

PLUS D'INFORMATIONS : www.laval3di.org

L3Di 10e au palmarès des écoles du jeu vidéo (le Figaro)

25 rue du Mans
53000 LAVAL
tél : 02 43 64 36 64



Coordination : Erik GESLIN - e.geslin@ucolaval.net
Assistante : Alexandra BEAUMOND - a.beaumont@ucolaval.net