



# LICENCE INFOCOM JEUX VIDEO ET MEDIAS INTERACTIFS



## OBJECTIFS DE LA FORMATION

Faire de vous des professionnels créatifs dans les domaines des jeux vidéo et des médias interactifs en vous offrant une culture artistique solide.

Faire de vous les spécialistes des pratiques interactives et ludiques émergentes dans le monde de la communication, cela en vous formant aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo, de la réalité virtuelle, augmentée et mixte.

## UNE PÉDAGOGIE DE L'ALTERNANCE

Les étudiants alternent des situations d'apprentissage théorique et des expériences pratiques : studios de création ou situation professionnelle (stage ou workshops).

**3 PARCOURS** pour se spécialiser dès la 2e année :

- **GAME DESIGN / GAME ART**
- **GAME PROGRAMMING**
- **3D ANIMATION**

## A CHACUN SON RYTHME D'ETUDES

L'étudiant qui le souhaite peut effectuer sa L1 en deux ans. La 1ère année de la L1 est alors réalisée comme année préparatoire lui permettant :

- de se mettre à niveau dans les domaines artistiques et de s'initier aux techniques infographiques et interactives.
- de réaliser plusieurs stages de découverte afin de mûrir son projet professionnel.
- de s'initier et/ou de développer des compétences dans les domaines suivants :

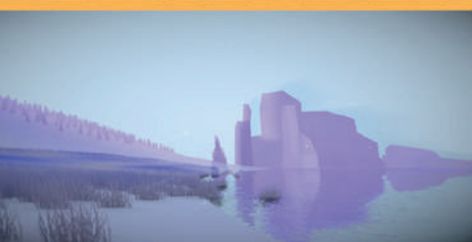
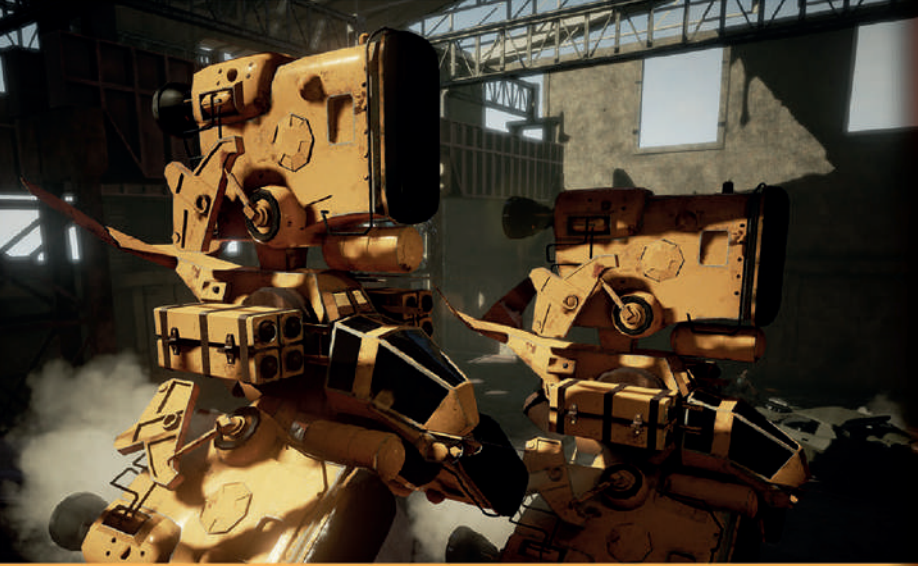
Dessin d'observation | Pratique et méthodologie du dessin | Pratique plastique | Perspective, Volume | Photo, Vidéo | Board Game | Stop Motion | Infographie (Ps, Ai) | Animation 2D et 3D | Programmation | Production de médias interactifs | Concept Art | Character Design

Les crédits ECTS obtenus par l'étudiant pendant cette année de prépa comptent pour l'obtention de la 1ère année de Licence.



Avec le soutien de :





## LA FORMATION

La licence L3Di dispense les cours théoriques d'une licence Information-Communication (par exemple : Histoire de la communication | Communication événementielle & RP | Sociologie de la communication et des médias | Communication des organisations | Communication publicitaire | Sémiologie de l'image | Histoire de l'art | Expression écrite et orale | Anglais)

ainsi que les **cours spécifiques de son parcours unique dédié aux métiers du jeu vidéo** tels que :

**L1 et L2** : Dessin | Pratique plastique et numérique | Concept art | Character design | Game design et Gameplay | Level design | Creative coding : C++, C# | Sound design | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | Moteurs de jeux : Construct 2, Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UI, HUD) | Création et production de médias interactifs | Réalité virtuelle et Réalité augmentée

**L3** : Jeu vidéo et réalité virtuelle | Infographie 3D temps réel | Arts et TIC | Substance | 3D temps réel | Unreal engine (modélisation LPM - Texturing PBR) | Skinning animation temps réel | Modélisation Zbrush Anatomie | Scénarisation StoryBoarding

## POURSUITE D'ÉTUDES

Après la prépa, poursuite en L1 ou vers une école de jeu vidéo.

Après la L1, possibilité de se réorienter vers une L2 Arts Plastiques ou une première année d'école d'Arts appliqués.

A la fin de la L2, l'étudiant peut intégrer la licence professionnelle Infographie 3D temps réel de l'UCO Laval.

A l'issue de la L3, il est possible de poursuivre ses études en Master MTI3D des Arts et Métiers ParisTech Laval, ou Master JV, ou bien d'intégrer directement le marché du travail. Les emplois visés sont game designer, concepteur de props et d'environnements 3D, level designer, concept artist, infographie 3D dans le domaine du patrimoine, de l'architecture et de l'entertainment...

## TESTEZ L'UNIVERSITÉ

Mercredi 13 février 2019. Inscription sur [laval3di.org](http://laval3di.org)

## CONTACT

Année prépa : Laurent GOSSELIN - [ens.gosselin@ucolaval.net](mailto:ens.gosselin@ucolaval.net)

L1 : Jean-François PLAGUÉ - [jf.plague@ucolaval.net](mailto:jf.plague@ucolaval.net)

L2 : Guillaume BOISSINOT - [g.boissinot@ucolaval.net](mailto:g.boissinot@ucolaval.net)

L3 : Erik GESLIN - [e.geslin@ucolaval.net](mailto:e.geslin@ucolaval.net)

Assistante : Alexandra BEAUMOND - [a.beaumont@ucolaval.net](mailto:a.beaumont@ucolaval.net)

## MODALITÉS D'INSCRIPTION

La licence est ouverte aux élèves titulaires du bac (bac arts appliqués apprécié). **Inscription sur le site [parcoursup.fr](http://parcoursup.fr) entre le 22 janvier et le 14 mars 2019.**

Vous trouverez la licence en faisant une recherche par les entrées suivantes :

Etablissement : Facultés libres de l'Ouest - UCO Laval

Domaine : Licence Sciences Humaines et Sociales

Mention : Information et Communication

Parcours Type : Infographie et médias interactifs

**L'admission** se fait sur dossier et entretien.

Candidature en L2 et L3 en ligne sur [www.laval3di.org](http://www.laval3di.org)

## VALIDATION

Licence Information et Communication, parcours type Infographie et médias interactifs en convention avec l'Université Rennes 2 Haute Bretagne

## RÉUSSITE À L'EXAMEN

100 % de réussite en L3 en 2018

## CALENDRIER

du 02 septembre 2019 à début juillet 2020 (L1)

## FRAIS DE FORMATION

Droits d'inscription et frais de scolarité en fonction des revenus des parents : de 4 911€ à 7 200 € par an.

**La formation ouvre droit aux bourses de l'enseignement supérieur.**



# 10<sup>EME</sup>

AU PALMARES DES ECOLES  
DU JEU VIDEO LE FIGARO

## PORTES OUVERTES

15 décembre 2018 et 02 février 2019 de 9h à 17h

## PLUS D'INFORMATION

[www.laval3di.org](http://www.laval3di.org)

25 rue du Mans  
53000 LAVAL

tél : 02 43 64 36 64

