

L'Université catholique forme aux jeux vidéo

Samedi, l'Université catholique de l'Ouest ouvrait ses portes. Pour informer sur la licence Laval 3D interactive (L3DI), créée en 2003, qui forme au *game design* et au *game art*.

L3DI pour Laval 3D interactive, l'école d'infographie et de médias interactifs de l'Université catholique de l'Ouest, ouvrait ses portes, samedi, aux lycéens intéressés par l'univers des jeux vidéo.

« Ce domaine suscite un intérêt grandissant », selon Jean-François Plagué et Guillaume Boissinot, coordinateurs de formation, respectivement pour les 1^{re} et 2^e année.

Ouverte « à tous les cursus, scientifiques ou non », de plus en plus aux

filles également, la formation créée en 2003 draine avant tout des passionnés de jeux vidéo. Elle s'accomplit en trois ans ou quatre ans, si l'on prend en compte l'année de prépa qui permet une mise à niveau.

Du *game design* (conception et règles du jeu) à la programmation informatique, en passant par le *game art* (conception graphique du jeu), les apprentissages sont transversaux et permettent la découverte de métiers insoupçonnés de par la perpétuelle

évolution de ce secteur d'activité.

120 étudiants inscrits

« L'éveil technologique et l'adaptabilité » sont deux appétences appréciées, tout comme la maîtrise de l'anglais, dispensée au même titre que d'autres matières générales au cours de la licence qui permet dès la première année d'étude de travailler sur un projet concret de création de jeux vidéo par petits groupes.

L'UCO comptabilise environ 120

étudiants sur l'ensemble du parcours cette année, principalement issus de la région du grand Ouest.

Stéphanie LECLERCQ.

Samedi 2 février 2019, auront lieu de nouvelles portes ouvertes. Les lycéens de terminale pourront par ailleurs « tester l'université » le 13 février. Plus d'information auprès de l'UCO, 25, rue du Mans. Tél. 02 43 64 36 64.