

LICENCE

JEUX VIDÉO ET MÉDIAS INTERACTIFS*

*MENTION Information-communication

PARCOURS Infographie et médias interactifs

LICENCE Diplôme national bac +3 en convention avec l'université Rennes 2

OBJECTIF DE LA FORMATION

Faire de vous les artistes du domaine des jeux vidéo et des médias interactifs en vous offrant une culture théorique et artistique solide.

Faire de vous les spécialistes des pratiques interactives et ludiques émergentes dans le monde de la communication, cela en vous formant aux savoir-faire et aux technologies du jeu vidéo et de la réalité virtuelle.

4 OPTIONS pour se spécialiser dès la première année :

- **Game Art** : pour acquérir les compétences artistiques, la méthodologie et les savoir-faire techniques nécessaires pour évoluer dans les métiers de création visuelle des jeux vidéo. Métiers visés : cg artist, FX artist, tech artist, directeur artistique...
- **Game Design** : pour comprendre et maîtriser les enjeux de création inhérents aux jeux vidéo (écriture narrative et interactive, création de règles et d'espaces de jeux et démarche artistique). Métiers visés : level designer, game designer, UX designer, designer d'interaction...
- **Animation** : pour se spécialiser dans l'animation 2D et 3D de personnages, d'éléments interactifs ou d'effets spéciaux pour le jeu vidéo. Métiers visés : animateur 2D ou 3D, FX artist...
- **Programmation** : pour acquérir les concepts de base de l'algorithmie et de la programmation (C++, C#, programmation nodale sous Unreal) pour les jeux vidéo. Métiers visés : développeur de jeux vidéo, programmeur...

LES + DE LA FORMATION

- Participation à des événements ou présentation des projets de fin d'études aux Utopiales, à Laval Virtual, Art to play
- Participation à des Game Jam, concours (Game Cup...)

ORGANISATION DE LA FORMATION

L'étudiant qui reçoit une réponse «**Oui si**» sur la plateforme **Parcoursup** effectue sa **L1 en deux ans**.

La 1ère année de la L1 est alors réalisée comme **année préparatoire**.

CONTENU DE L'ANNÉE PRÉPARATOIRE

Mise à niveau dans les domaines artistiques et initiation aux techniques infographiques et interactives :

Dessin académique et dessin | Perspective | Infographie 2D (Ps, Ai) | Modélisation 3D | Animation 2D et 3D | Programmation | Concept Art | Character Design | Conception de jeu | Game Design



TAUX DE RÉUSSITE

2022 : 100%

2021 : 96%

JPO

Samedi 10 décembre 2022 (10h-16h)

Samedi 4 février 2023 (9h-17h)

Mercredi 1er mars 2023 (16h-20h)

TESTEZ L'UNIVERSITÉ

Du 24 au 28 octobre 2022

Du 13 au 17 février 2023

Inscription en ligne sur laval.uco.fr



CONTACT

UCO Laval
25 rue du Mans
53 000 LAVAL
Tél : 02 43 64 36 64



Emma Probert,
responsable de formation Année prépa
e.porbert@ucolaval.net

Laurent Gosselin,
responsable de formation 1ère année
l.gosselin@ucolaval.net

Guillaume Boissinot,
responsable de formation
2ème et 3ème année
g.boissinot@ucolaval.net

Alexandra Beaumont,
assistante administrative
a.beaumont@ucolaval.net



CONTENU DE LA FORMATION À PARTIR DE LA LICENCE

La licence L3Di dispense les **cours théoriques d'une licence Information-Communication**

Histoire de la communication | Histoire de l'information et de la communication | Communication événementielle | Communication des marques | Culture numérique | Sociologie de la communication et des médias | Anthropologie de la communication | Analyse de la production de l'information | Sémiologie | Culture artistique | Anglais

ainsi que les **cours spécifiques de son parcours unique dédié aux métiers du jeu vidéo** tels que :

Atelier de conception de jeux vidéo et médias interactifs | Production de médias interactifs | Réalité virtuelle | Game design et Gameplay | Level design | Programmation d'interaction et creative coding : C++, C# | Concept art | Character design | Modeling, texturing, lighting | Animation 2D et 3D | FX | Moteurs de jeux : Unity, Unreal | Design d'interfaces (GUI, UX) | Portfolio

De la L1 à la L2 chaque semestre est l'occasion de concevoir et produire un jeu vidéo, de la L2 à la L3, les étudiants réalisent en équipe un projet de fin d'étude : un jeu vidéo ou un média interactif.

ÉVALUATION

Contrôle continu intégral.

UNE PROFESSIONNALISATION PROGRESSIVE

Les étudiants alternent des situations d'apprentissage théorique et des expériences pratiques : studios de création, workshops et stage (12 semaines minimum en fin de L3).

POURSUITE D'ÉTUDES

Après la prépa, poursuite en L1.

A l'issue de la L3, il est possible de poursuivre ses études en Master ou bien d'intégrer directement le marché du travail.

Les emplois visés sont concepteur de props et d'environnements 3D, concept artist, level designer et game designer, infographiste 3D dans le domaine du patrimoine, de l'architecture et de l'entertainment.

QUE SONT-ILS DEVENUS ?

Hugo Houriez, Technical Artist, DONTNOD Entertainment | Nicolas Zelvelder, Level Designer, DONTNOD Entertainment | Clotilde Moussier, Environment Artist, DONTNOD Entertainment | Théa Dorangeon, Environment Artist, UBISOFT Ivory Tower | Pierre Quéru, Concept Artist, UBISOFT Bordeaux | Quentin Gendre, VFX Artist, GEARBOX STUDIO Québec | Édouard Boudet, Technicalartist, BOX DRAGON | Audrey Setrin, Designer Réalité Virtuelle, GROUPE LEGENDRE | Maxence Rouillet, Chef de projet, SMARTBOTTLE | Eva Meurice, 3D Graphic Designer, SYNERGIZ | Pierre Chen, Infographiste 3D, MY CYBER ROYAUME

MODALITÉS D'INSCRIPTION

La licence est ouverte aux élèves titulaires du baccalauréat (bac ST2A apprécié).

Inscription sur le site parcoursup.fr entre le 18 janvier et 8 mars 2023.

Vous trouverez la licence en faisant une recherche par les entrées suivantes :

Établissement : Facultés libres de l'Ouest - UCO Laval

Domaine : Licence Sciences Humaines et Sociales

Mention : Information et Communication

Parcours : Infographie et médias interactifs.

L'admission se fait sur dossier et entretien.

Candidature en L2 et L3 en ligne sur laval3di.org ou laval.uco.fr (80 € de frais de candidature).

FRAIS DE FORMATION

Participation aux frais de formation (droits d'inscription et frais de scolarité) pour les étudiants en L1: de 5 057 € à 7 638 € (tarif à titre indicatif sous réserve de modification - consultez notre site pour effectuer une simulation) pour l'année 2023-2024 en fonction du quotient familial.

Droit aux bourses de l'enseignement supérieur.

L'inscription est définitive après validation sur le site parcoursup.fr et après réception du versement d'un acompte de 505 € qui sera déduit de la première facture de l'année universitaire (restituée en cas d'échec au bac, mais pas en cas de désistement) et de la photocopie des résultats du bac après son obtention.

CALENDRIER

de septembre 2023 à fin juin 2024.

